

# STEAM 研究会について

主催


 一般社団法人  
プレミア人財育成協会  
<https://premiere.or.jp/>

大学生を対象としたキャリア形成の支援として、  
学びと成長の場（機会）を提供している団体です。  
学生の主体性や他者貢献意識を育てています。

参加企業  
・(株) キリン堂  
・(株) EDUCE  
・TETRA POT (株) など

## 協会インターン学生

協会は、キャリア形成の場や機会を提供していますが、  
その場の企画・運営はインターン学生によって行われています。  
インターンの経験自体がキャリア形成の機会となっています。

 プレミア・エデュセメント・タウン  
<https://premiere-educement-town.jp/>

協会が提供している、学生の学びのコミュニティです。  
全国の学生の学生を対象とした SNS を活用した  
主にオンラインでのコミュニケーションの場です。

「STEAM クリエイターズ」の他に  
・就活主役はあなた  
・TET チャンネル  
・デザイン寺子屋 などがある。

企画運営

子どもが夢中になる学びをつくる  
**STEAMクリエイターズ**

協会インターンの活動として 2021 年に新たに生まれたコミュニティです。  
21 世紀に必要な生きる力を育む、子どもたちが夢中になる学びづくりを  
テーマに、教育コンテンツや教材を創造する活動を行っています。  
協会インターンの学生が中心に、共に活動する学生や教育関係者を募っています。  
定期的にイベントを実施し活動成果を社会に向けて開示していくのも活動の一環です。  
参加学生は STEAM な人財\*になることを目指しています。

※STEAM 人財のマインドセット  
1. 型にはまらない think out of the box  
2. ひとまずやってみる give it a try  
3. 失敗して、前進する fail forward

## STEAM研究会

STEAM クリエイターズのメンバーが企画運営する、  
活動を成果発表する場、成果をアウトプットする場、学生や教育関係者が交流する場です。  
活動成果を社会に向けて開示することで、開発した教育コンテンツや教材を試し、  
参加者からのフィードバックの機会とすることで、  
活動とその成果をさらにブラッシュアップする機会として捉えています。